

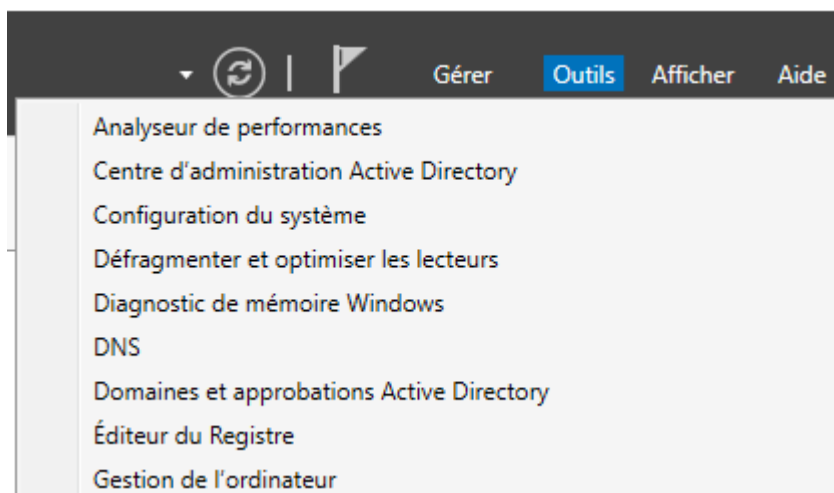
Mise en place d'un serveur DNS

Table des matières

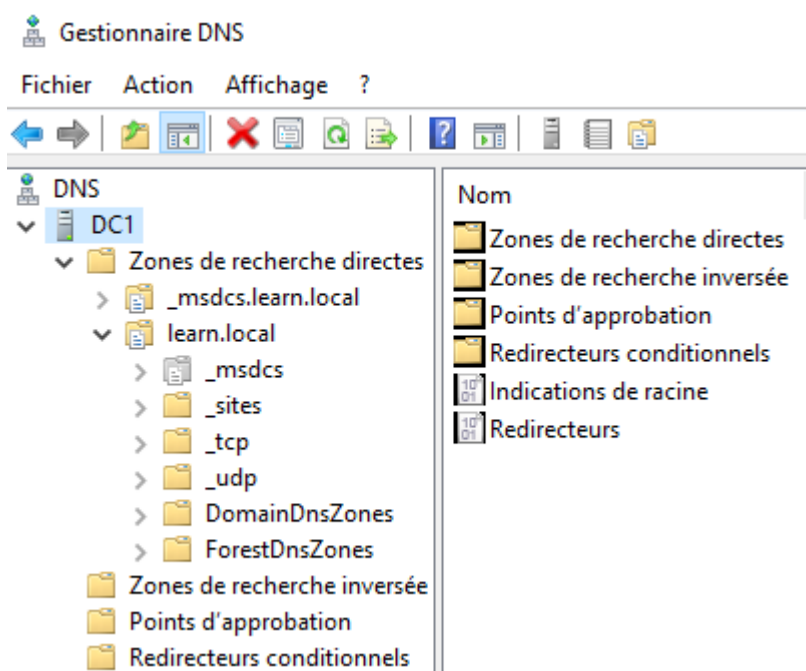
Mise en place d'un serveur DNS	1
Mise en place de l'enregistrement de type A	1
Maintenant on va mettre en place le DNS chien en CNAME	4

Mise en place de l'enregistrement de type A

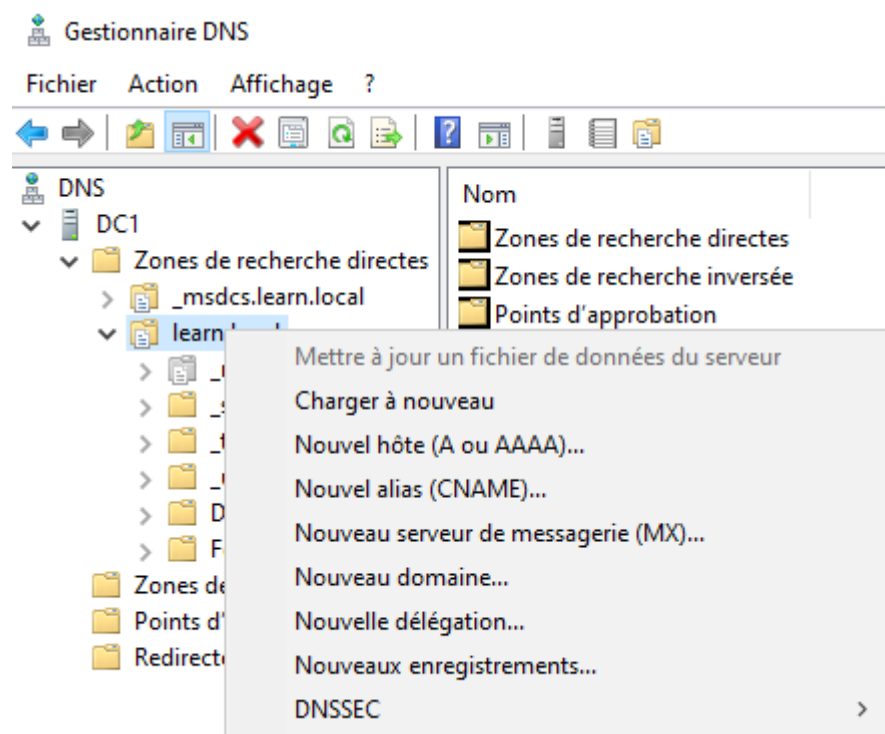
Afin de pouvoir mettre en place un enregistrement A de type il va falloir aller dans **outils** puis **DNS**



Nous voici dans le *gestionnaire DNS* afin de pouvoir créer un enregistrement de type A allez dans **DC1** puis **zone de recherche directe** puis sur **learn.local**



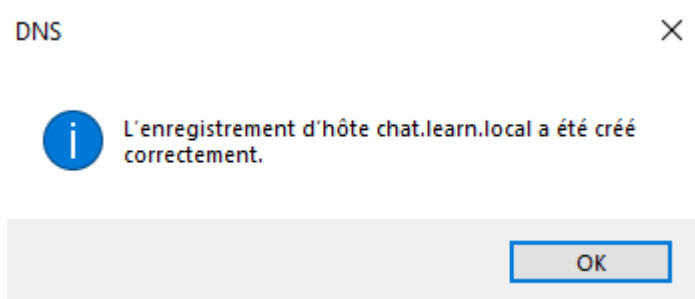
Puis faite un clique droite sur *learn.local* puis sélectionné **Nouvel hôte A**



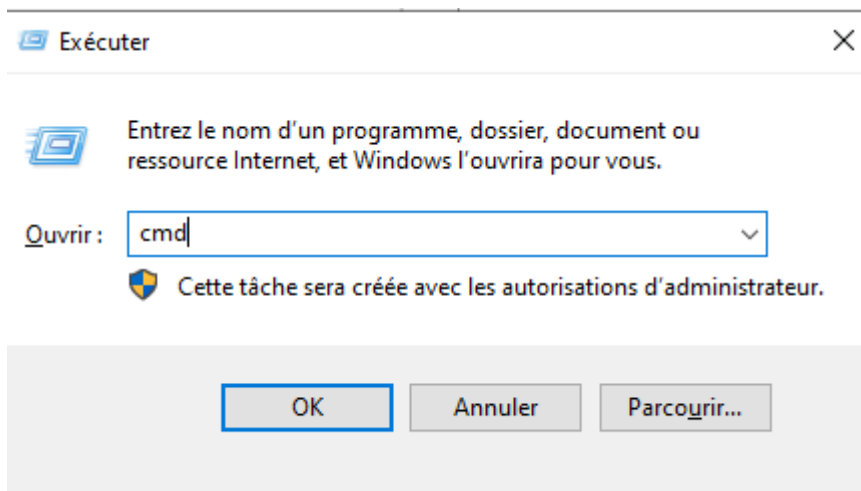
un onglet s'ouvre, on va pouvoir renseigner le nom du domaine (**chat**) ainsi que son l'adresse IP (**10.1.1.1**) puis on valide avec **Ajouter un Hôte**

The image shows the 'Nouvel hôte' (New Host) dialog box. It has a title bar with a close button. The dialog contains three text input fields: 'Nom (utilise le domaine parent si ce champ est vide) :' with the value 'chat', 'Nom de domaine pleinement qualifié (FQDN) :' with the value 'chat.learn.local.', and 'Adresse IP :' with the value '10.1.1.1'. Below these fields are two checkboxes: 'Créer un pointeur d'enregistrement PTR associé' and 'Autoriser tout utilisateur identifié à mettre à jour les enregistrements DNS avec le même nom de propriétaire'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Ajouter un hôte' and 'Annuler'.

Une fenêtre d'avertissement s'ouvrira afin de notifier la création de l'enregistrement DNS cliquer sur **OK**



Maintenant il ne reste plus qu'à tester pour cela faite un **Windows + R**, puis renseigne le nom que l'on recherche : **CMD** puis cliquer sur **Ok**



Il ne nous reste plus qu'à ping le DNS grâce à la commande **ping chat**

Voici le résultat, le DNS chat fonctionne bien

```
Administrateur: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [version 10.0.20348.587]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Administrateur>ping chat

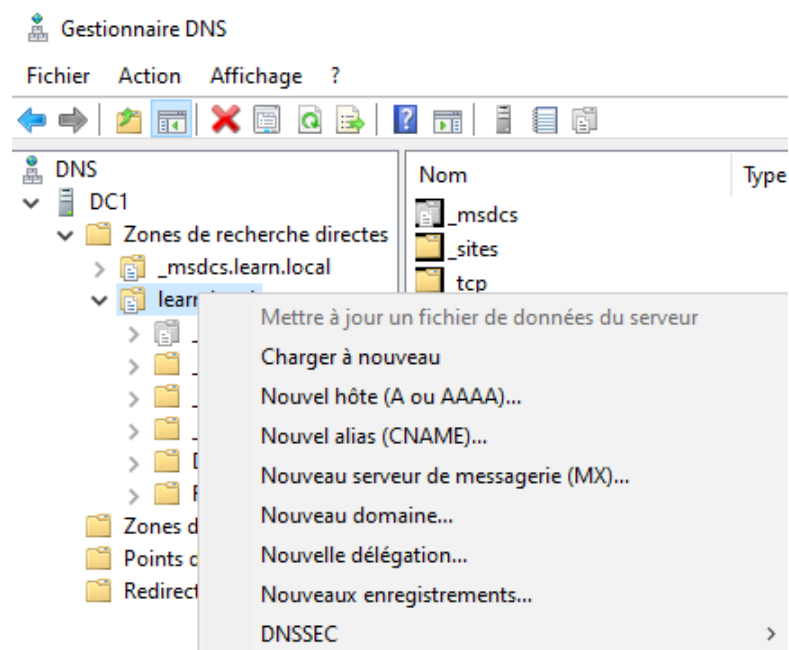
Envoi d'une requête 'ping' sur chat.learn.local [10.1.1.1] avec 32 octets de données :
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128

Statistiques Ping pour 10.1.1.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms

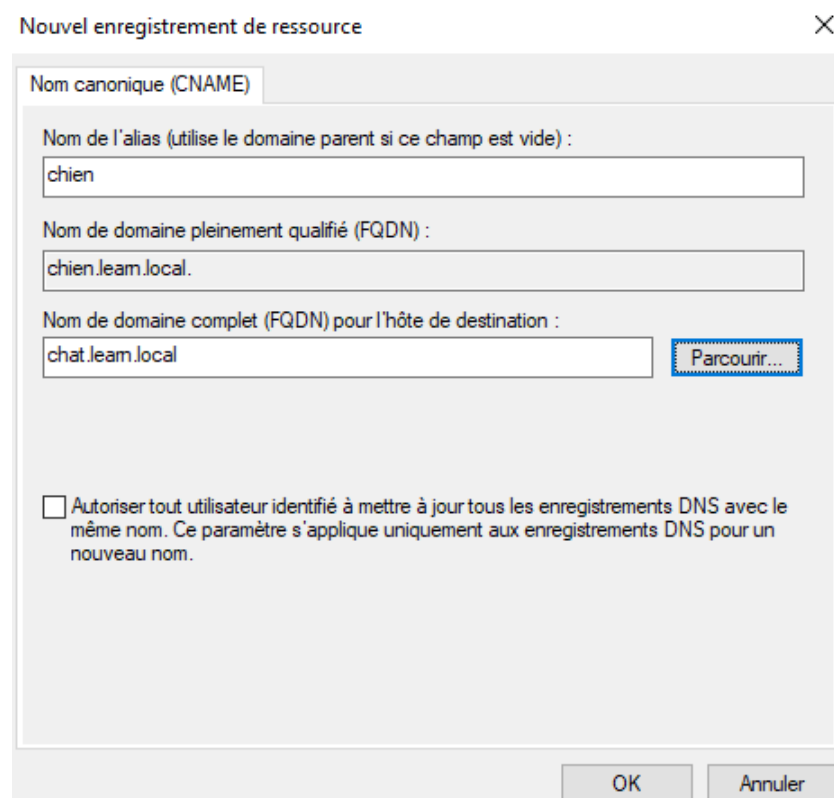
C:\Users\Administrateur>
```

Maintenant on va mettre en place le DNS chien en CNAME

Pour cela on va retourner dans le **gestionnaire DNS**, puis on va dans **DC1 ; zone de recherche directes ; learn.local** ; Puis faite un clique droite *learn.local* et sélectionné **Nouvel alias (CNAME)**



Dans l'onglet suivant, on va pouvoir renseigner le nom de l'alias (**chien**) ainsi que hôte de destination (**chat.learn.local**)



Il ne nous reste plus qu'à faire un ping grâce à la commande **ping chien**

Voici le résultat, chien a directement été redirigé vers chat

```
C:\Users\Administrateur>ping chien

Envoi d'une requête 'ping' sur chat.learn.local [10.1.1.1] avec 32 octets de données :
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.1.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128

Statistiques Ping pour 10.1.1.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
```